



# 80s Fever



Notre idée de base était de se baser sur un flipper existant pour créer le nôtre, nous avons donc analysé les règles et le level design d'un que nous trouvions intéressant afin de créer nos propres règles et notre propre LD. Notre principale source d'inspiration est la Space Station de Williams qui est un flipper très connu et un des favoris parmi les fans.



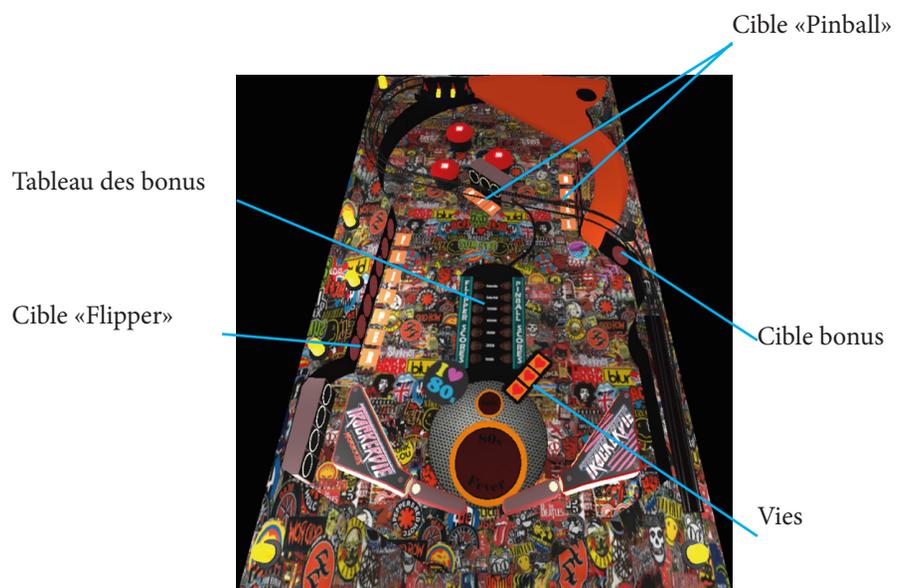
Space Station Williams 1987



Exemple de stickers utilisés.

La DA est inspirée des années 80s, 90s. On a voulu représenter ça grâce aux stickers qui sont collés partout sur le plateau de jeu, stickers représentant des groupes de rock ou autres références à ces années culte. Le son a aussi été pensé pour rappeler cette thématique, en reprenant des sons de collision réalistes et une musique d'ambiance tirés de pinball de l'époque.

Notre flipper est un flipper classique où le but est de marquer le plus de points tout en préservant ses balles. Il est possible, si vous êtes assez précis, d'obtenir des bonus comme : générer des extraballs ou encore d'avoir plusieurs balles sur le plateau. Pour cela il faut toucher toutes les cibles de FLIPPER ou toutes les cibles de PIN BALL pour remplir le tableau des bonus. En tapant la cible bonus à droite, une nouvelle balle spawn sur le terrain.



## Contrôles du jeu:

A = raquette de gauche,

E = raquette de droite,

Espace = tirer la bille au spawn (jauge à charger, possibilité de tirer quand la lumière au dessus du spawn est allumée)