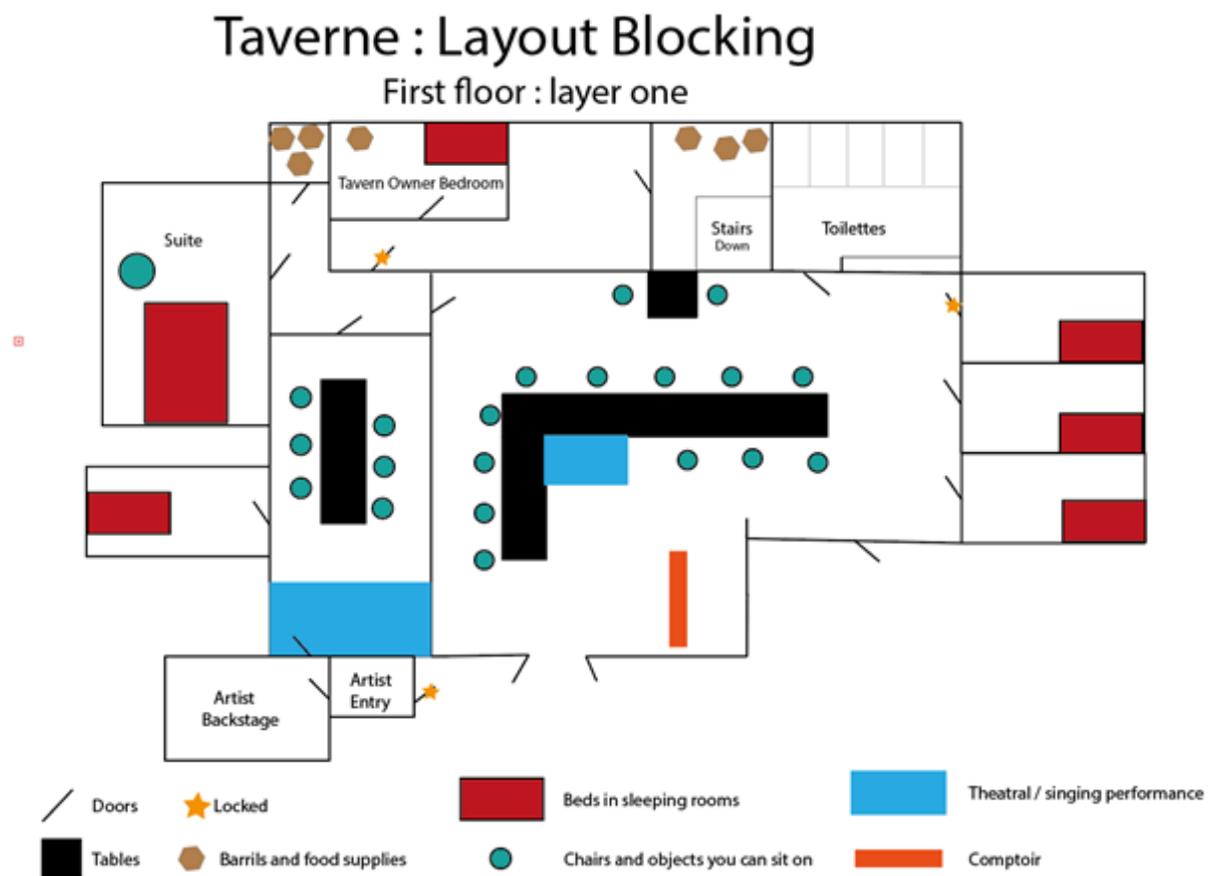


Manelfe Aurèle 2GDB

## Document de rendu de Level Design :

Layout blocking de ma taverne :



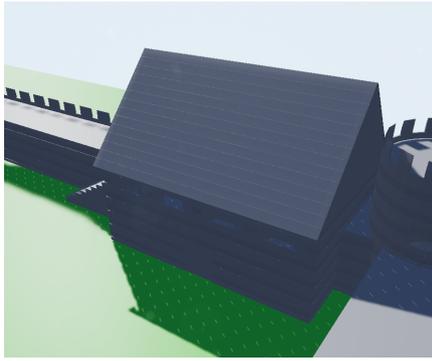
Images de référence de la taverne :



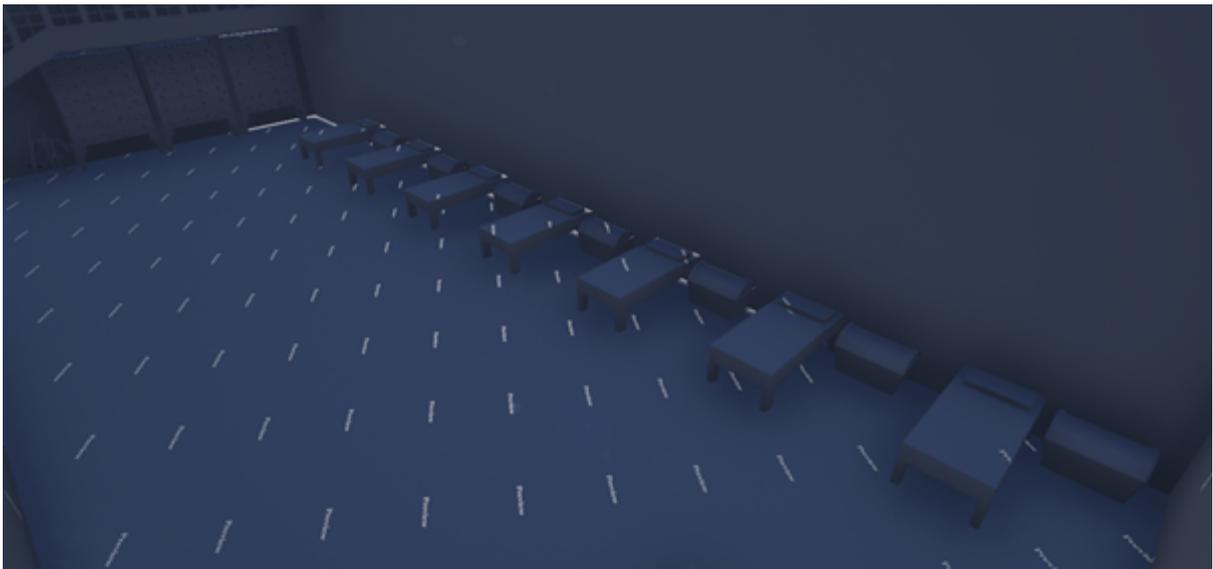
The Witcher 3 : taverne, pour le banquet central et la pièce isolée de Yennefer.



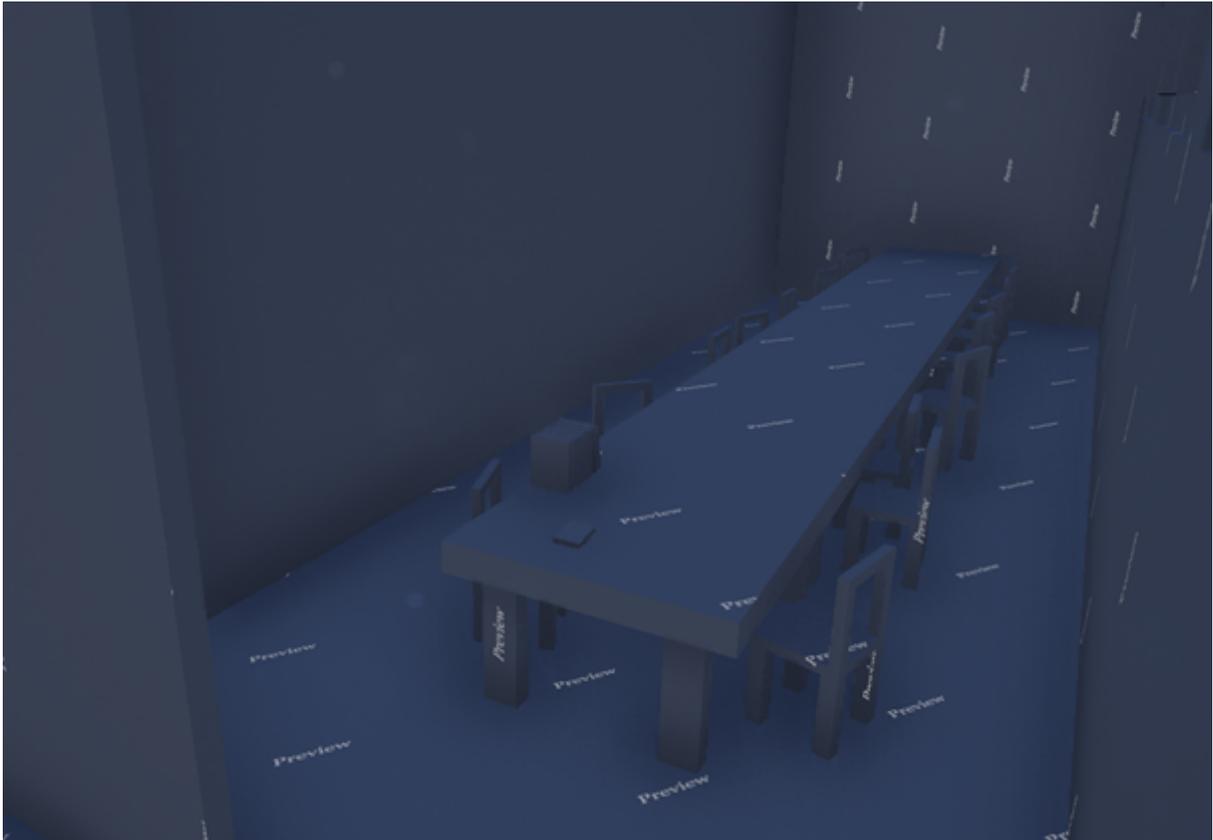
Référence pour le placement du bar



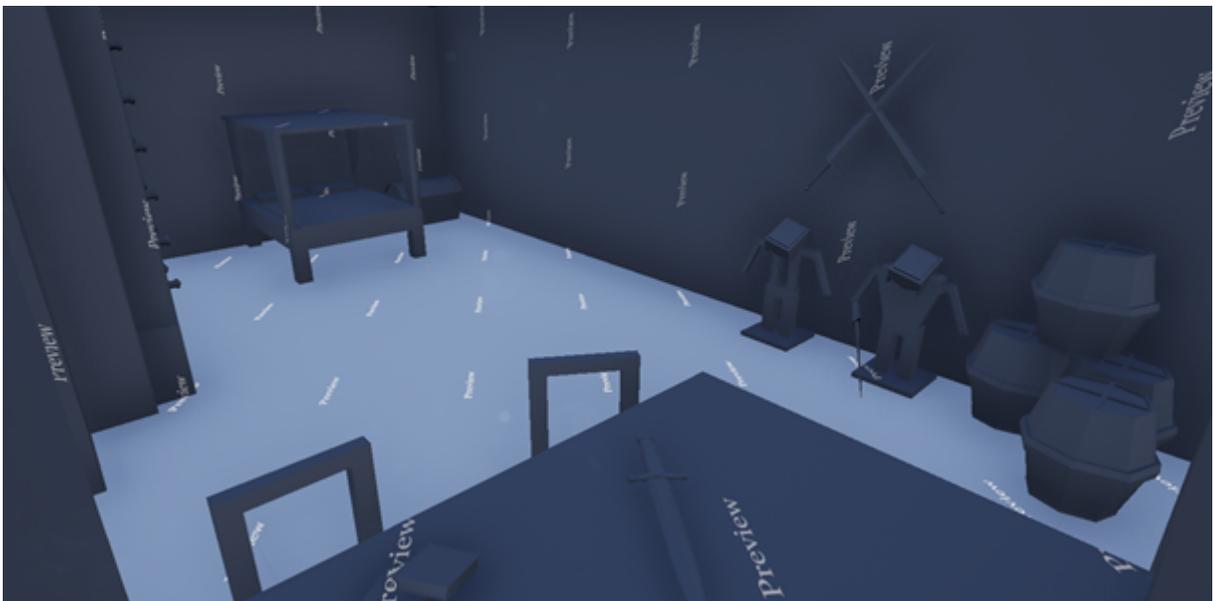
Barracks des gardes :



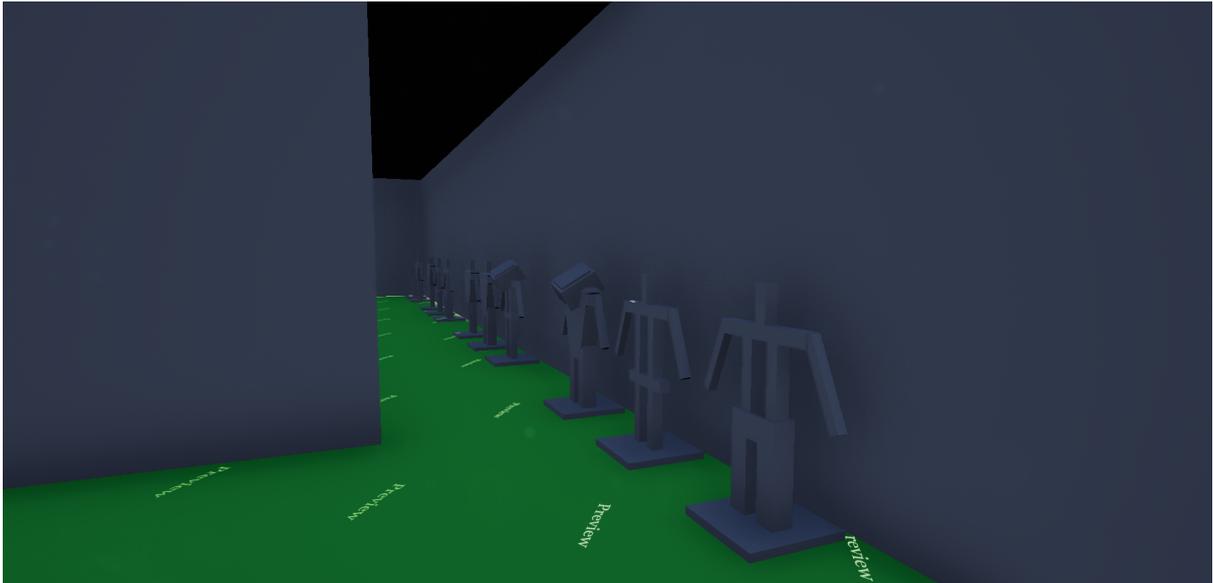
Pièce des gardes pour dormir, avec un coffre pour leur affaire personnel



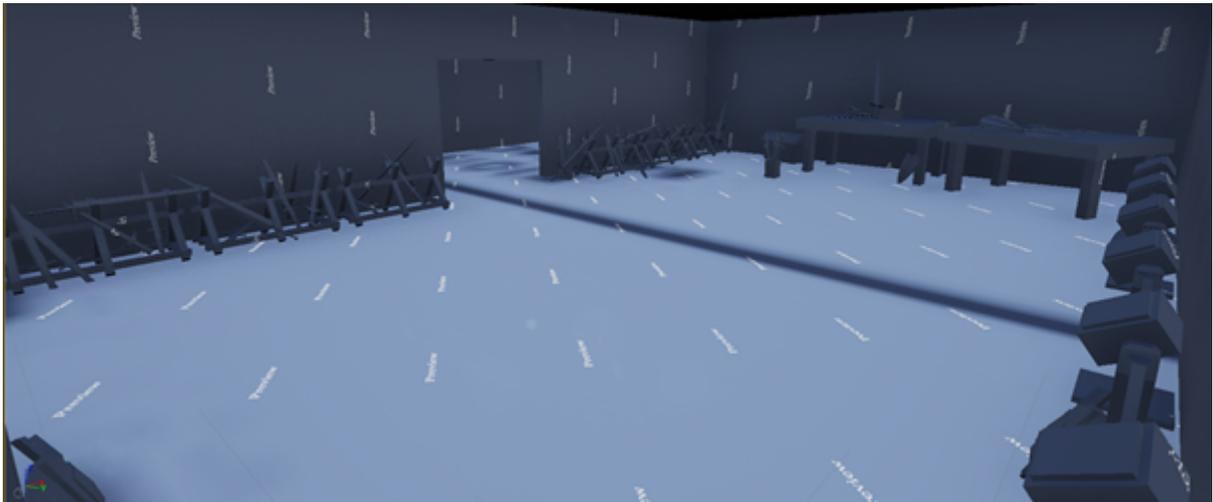
Salle à manger des gardes



Chambre du commandant de l'armée du château



Le couloir des portes armures des gardes, ceux-ci peuvent facilement prendre une armure en étant tout proche de l'armurerie. Cela facilite ainsi leur passage à l'armurerie pour prendre une épée.



Armurerie principale des gardes, cette pièce est vitale pour le château, car elle contient à elle toute seule 60% de toute la réserve d'arme.



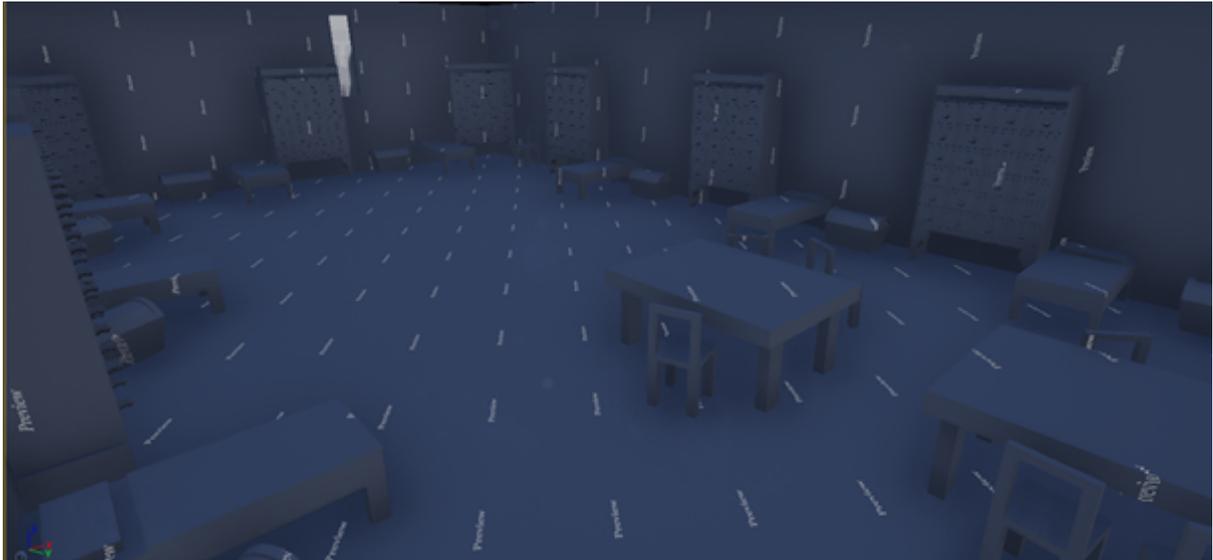
Bâtiment principal du Château :

Rez de chaussée :

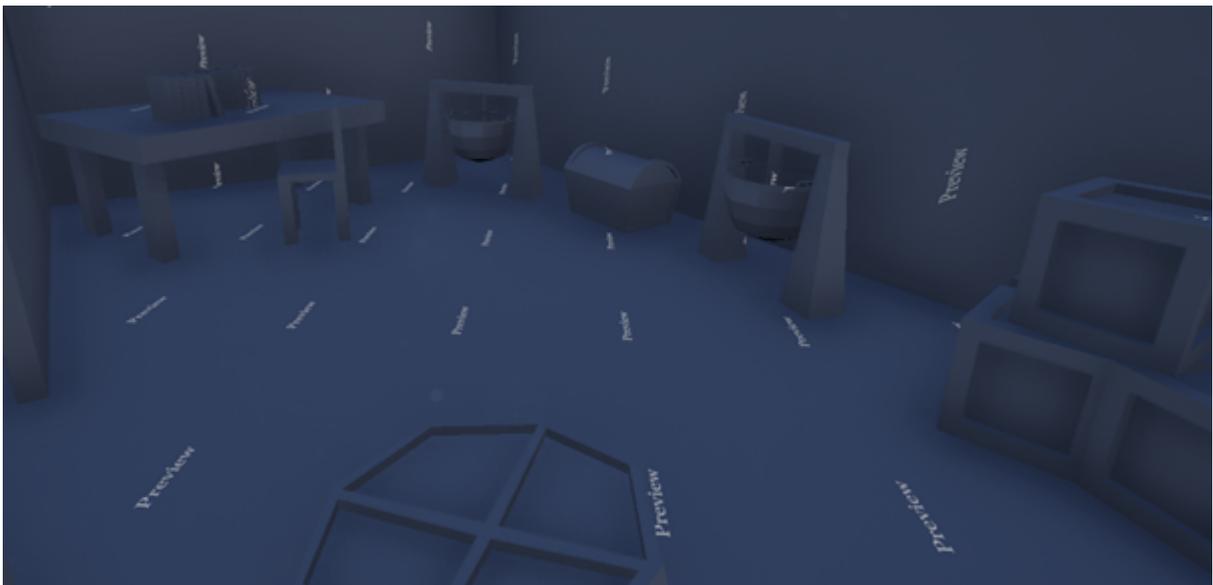


Premier étage : Pour les servants

Salle du trône quand on entre dans le château, pièce centrale au premier étage.



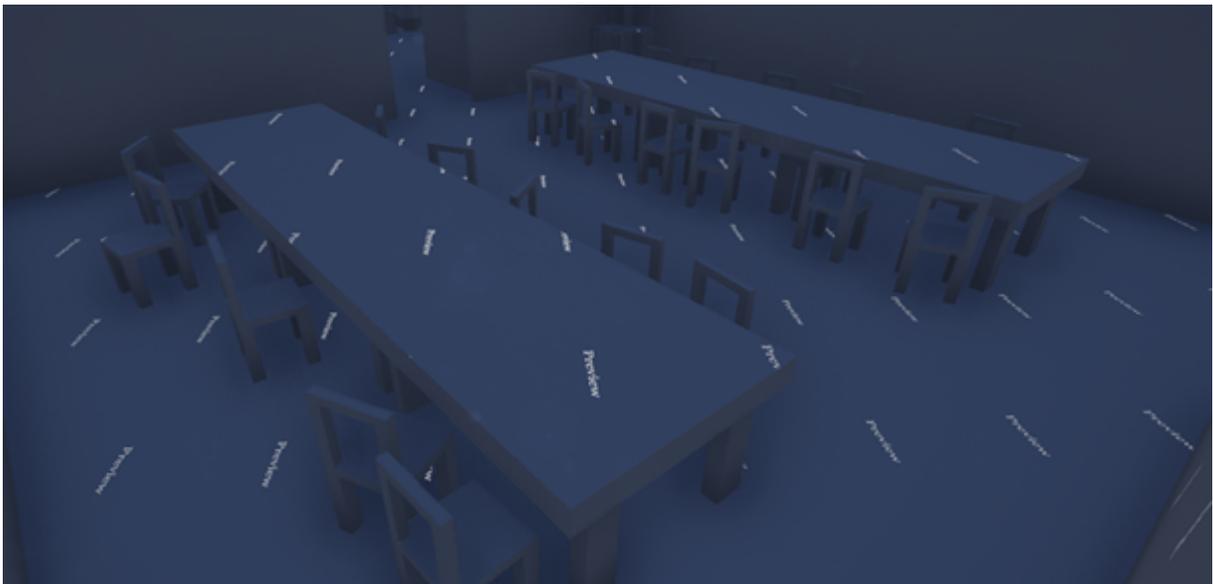
Pièce des servantes au premier étage, accès rapide en bas pour servir le roi et un petit escalier pour aller servir la reine dans sa chambre.



La cuisine des servantes sert aussi à faire de temps à autre des plats pour le roi et sa famille mais ceux-ci préfèrent prendre à emporter.



Réserve de nourriture à côté de la cuisine.



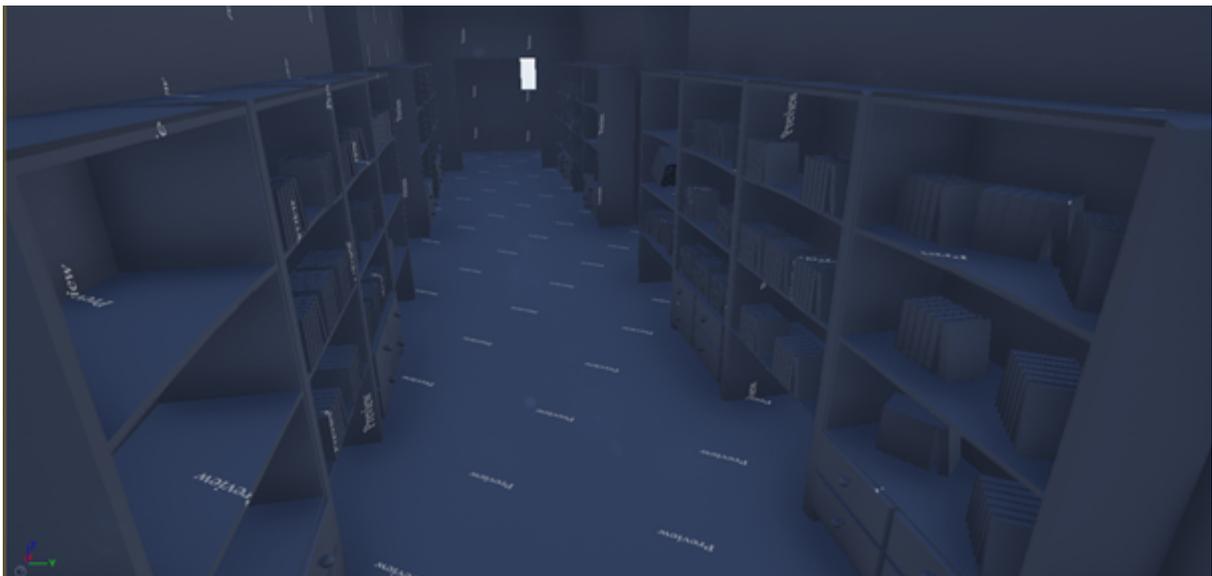
Salle à manger des servantes.

Deuxième étage :

étage réservé à la bourgeoisie et aux nobles.



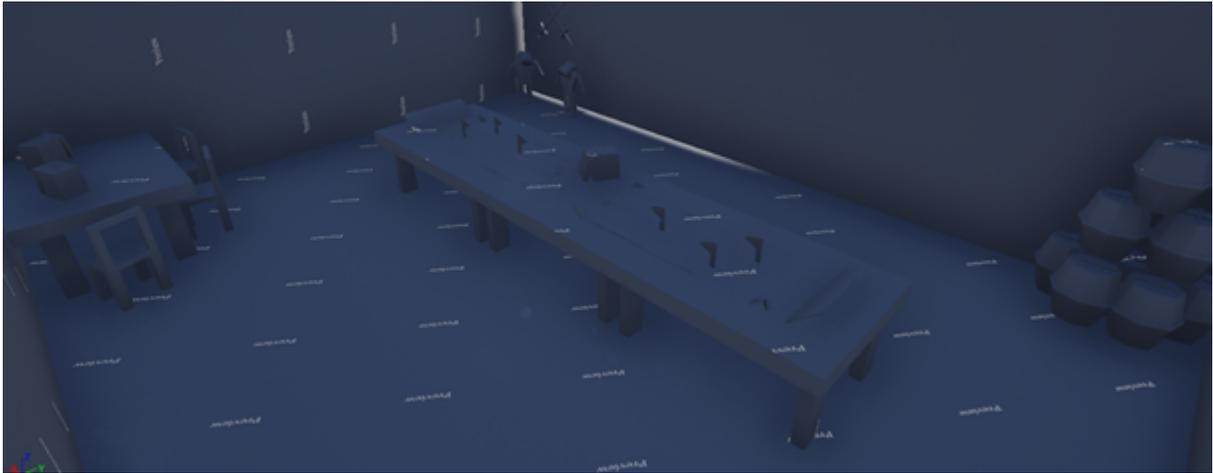
Chambre plus spacieuse pour un couple ou une personne, avec rangement, espace privé et armure personnelle.



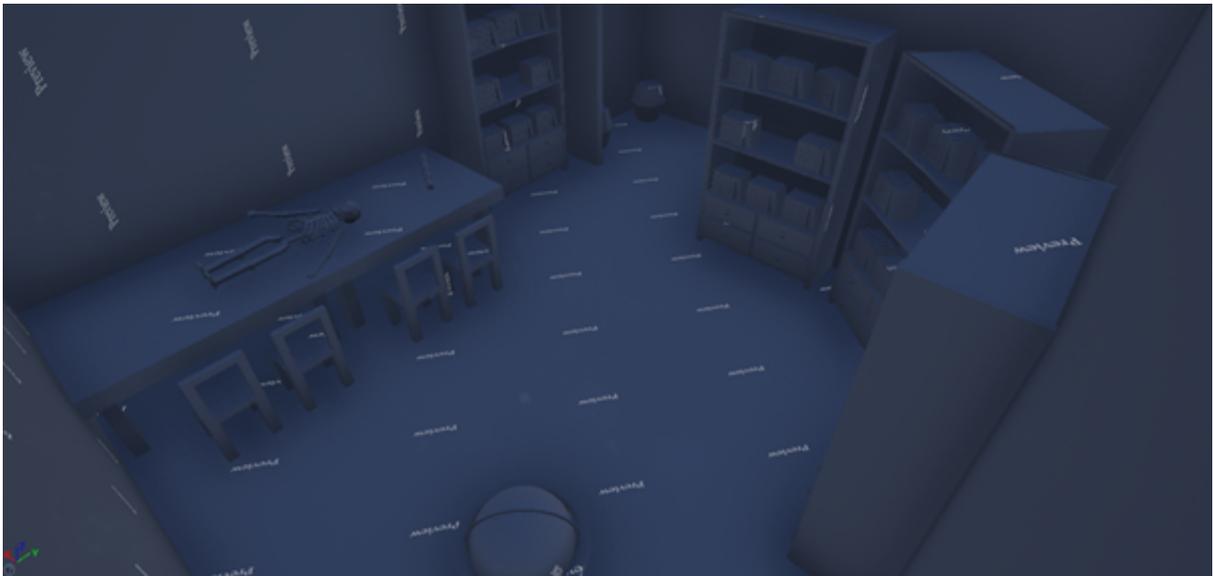
Bibliothèque accessible seulement pour la bourgeoisie.

Troisième étage :

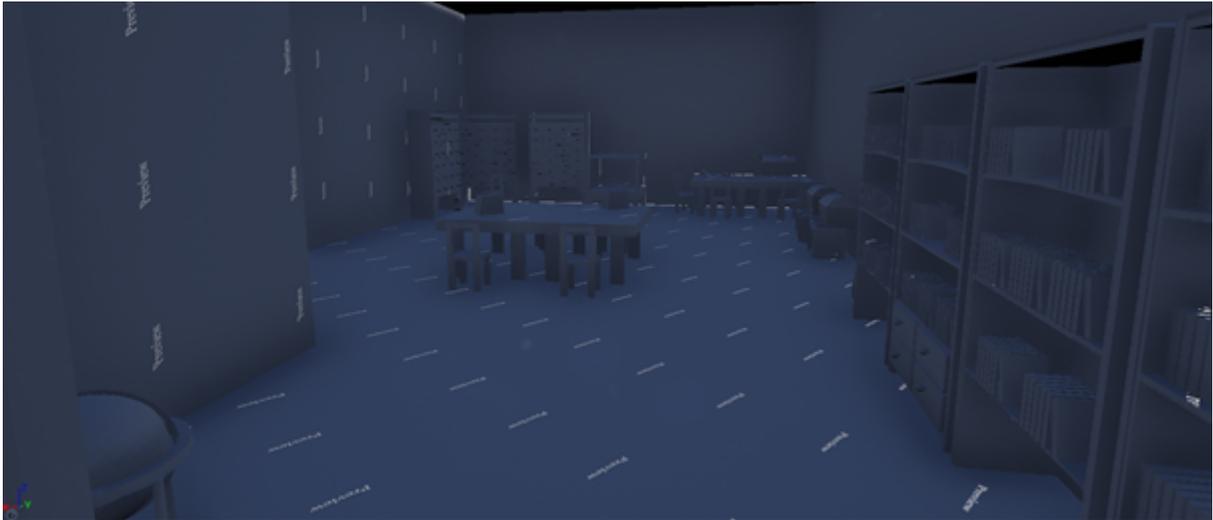
Le troisième étage est un étage qui ne peut être accessible que par la droite du bâtiment par le roi et sa famille, les généraux de l'armée et le scientifique Pandragon de la cour du roi.



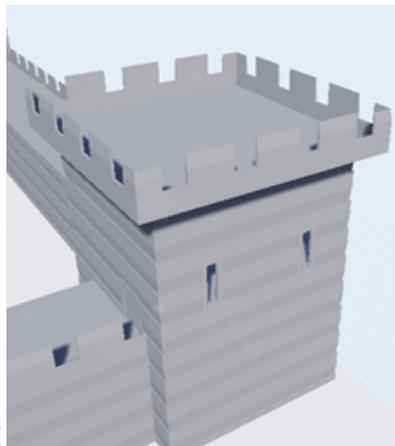
La salle des généraux sert surtout de lieu de pensée pour les stratégies militaires.



La salle d'expérimentation permet à Pendragon d'effectuer toutes ses recherches dans le calme et le secret le plus total. Dans cette salle il y a une infusion de savoir mais aussi des méthodes douteuses pour l'intérêt de la science.



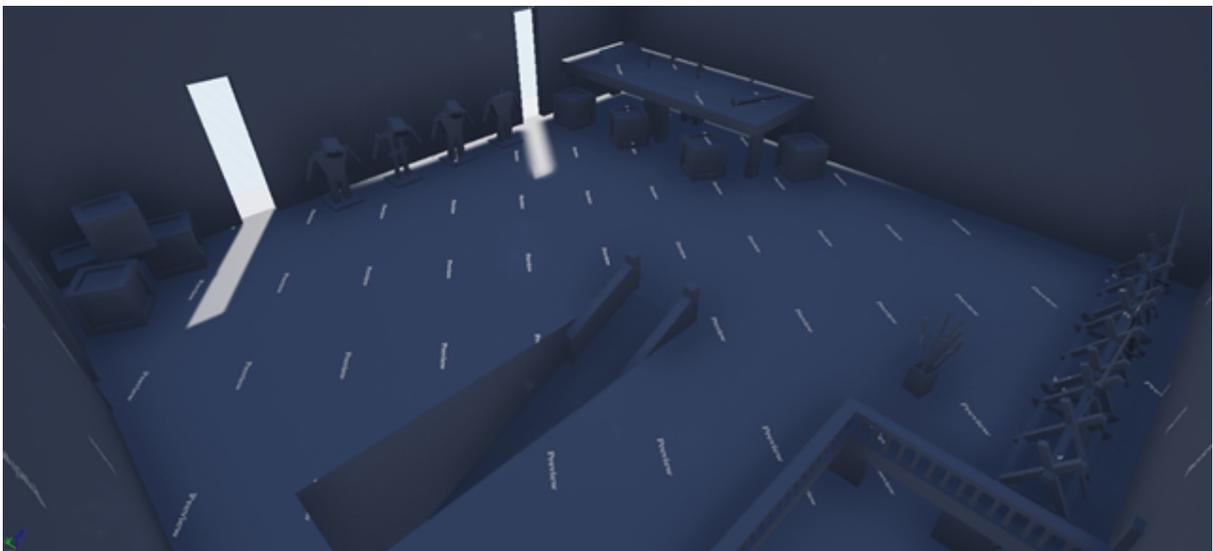
Cette salle est une des pièces les plus importantes du château, c'est la chambre du roi, cette pièce est accessible par les servants depuis le petit escalier du deuxième étage réservé aux servants. Le roi ne passe pas beaucoup de temps dans cette pièce mais il arrive qu'il y passe du temps pour se concerter sur des sujets graves.



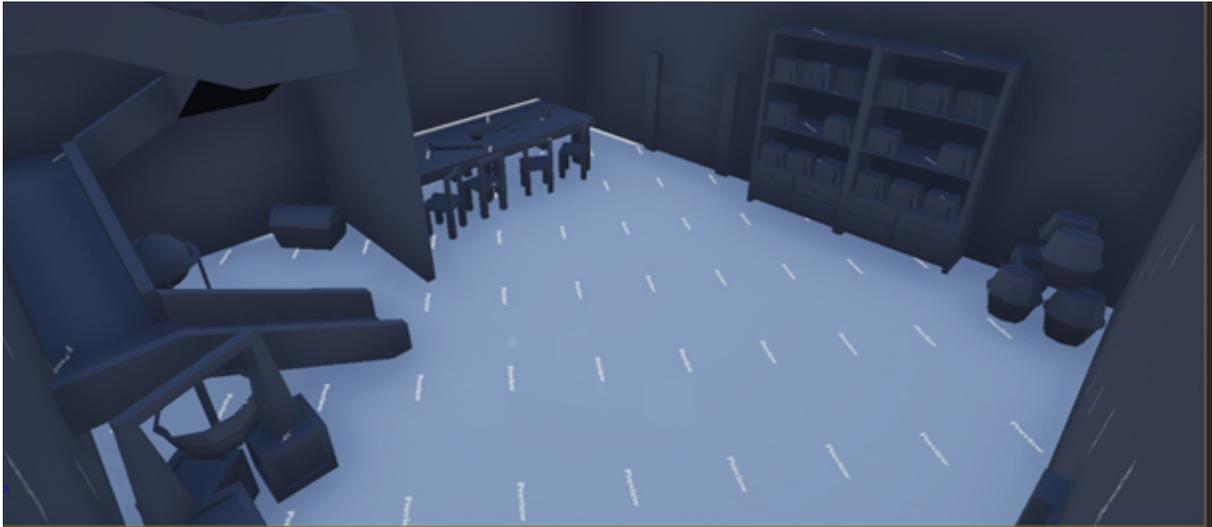
Tour carré :



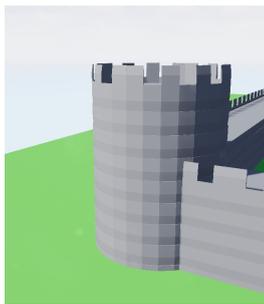
Petite armurerie pour vite s'équiper pendant la garde de la tour



Pièce pour regarder si des ennemis arrivent, avec la longue vue, possède aussi quelques épées pour se défendre

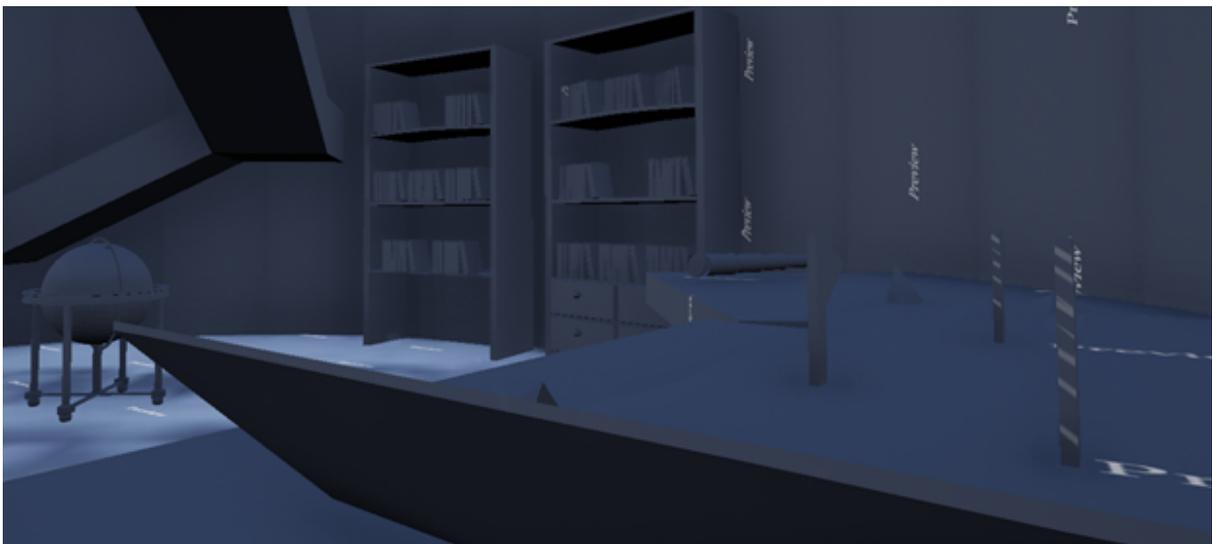


Pièce de repos de chaque tour, permet surtout d'étudier les positions ennemis.

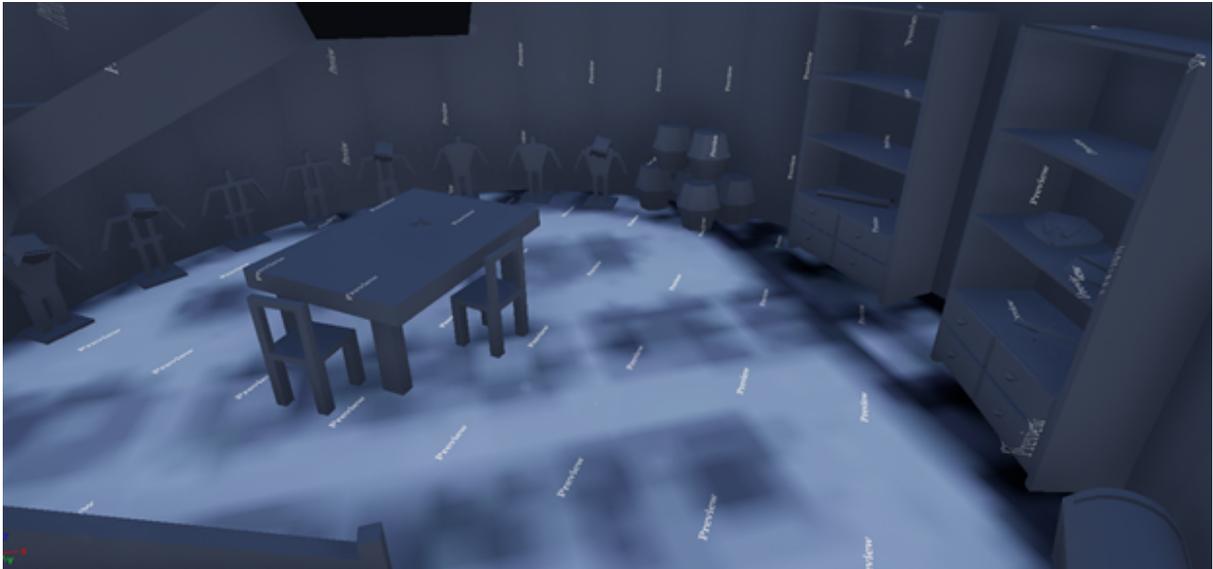


Tour Ronde :

Les tours rondes sont principalement utilisées pour le renseignement et les informations.



Zone de cartographie de l'environnement et répertorisation des points de chasse de la zone, s'occupe de tracé des itinéraires de chasse pour le roi.



Réserve d'équipement différente en fonction de chaque tour ronde.



Tour d'entrée :

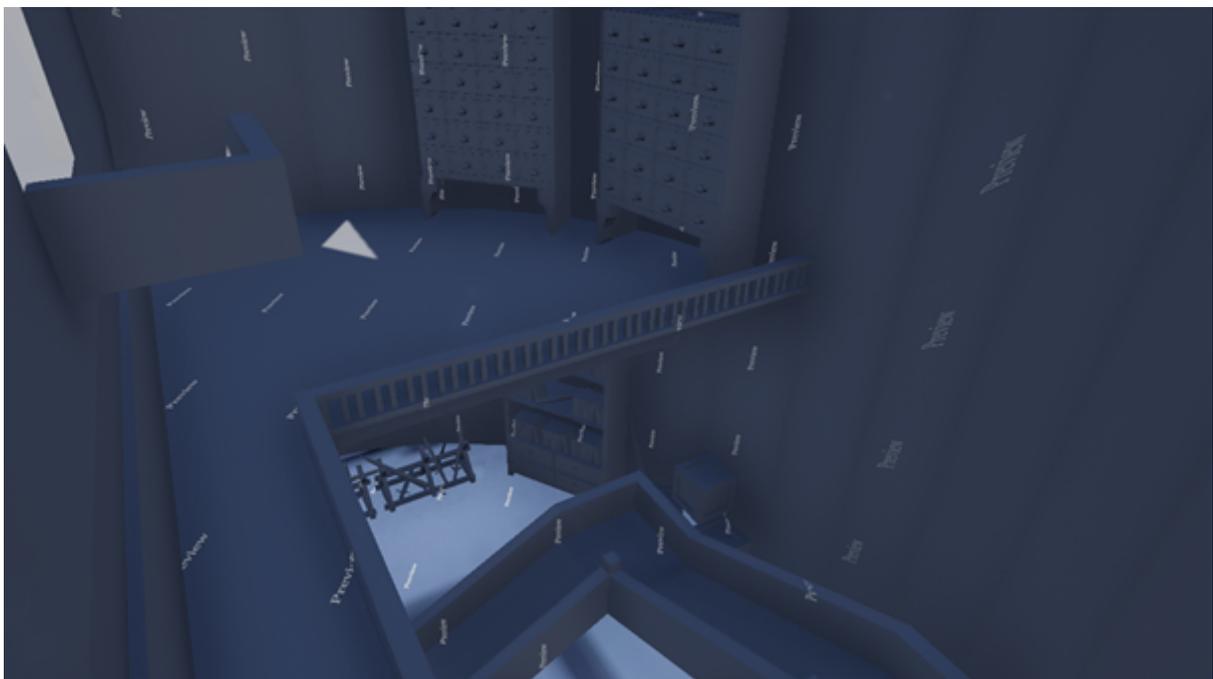
Tour d'entrée dans le château



Salle permettant de filtrer la venue des arrivants dans le château.



Tour de garde couloir :



C'est une pièce unique présente dans chaque tour de garde des couloirs, cette salle permet surtout aux gardes de se reposer.